

MAGIC
JUDGE

IBERIA

DOCUMENTO DE ACOGIDA PARA L1's

Mayo 2020

Mónica González

José Ignacio Pérez

Marina Castaño

Manuel Vaz



ÍNDICE

1.	Bienvenida	2
2.	Organización de la comunidad de jueces	3
3.	Qué es y qué hace un L1.....	4
3.1.	<i>¿Qué torneos puedo arbitrar?</i>	<i>4</i>
3.2.	<i>¿Cómo afronto mi primer torneo como HJ?</i>	<i>4</i>
3.3.	<i>¿Qué puedo hacer por la comunidad?.....</i>	<i>5</i>
3.4.	<i>¿Cómo puedo seguir creciendo como juez?</i>	<i>5</i>
4.	Recursos útiles.	7
4.1.	<i>Recursos oficiales.....</i>	<i>7</i>
4.2.	<i>Para seguir aprendiendo y estudiando.....</i>	<i>7</i>
4.3.	<i>Grupo de Liderazgo.....</i>	<i>7</i>
5.	Apéndices	8
5.1.	<i>Apéndice A: Arbitrando en nivel de reglas normal.....</i>	<i>8</i>
5.2.	<i>Apéndice B: La importancia del juez de tienda.....</i>	<i>8</i>
5.3.	<i>Apéndice C: Guía de torneo</i>	<i>9</i>
5.4.	<i>Apéndice D: Cómo pedir arbitrar un torneo</i>	<i>11</i>
5.5.	<i>Apéndice F: Proyectos.....</i>	<i>12</i>
5.6.	<i>Apéndice E: vincular cuentas de Judge Academy y Judge Apps</i>	<i>14</i>
6.	Glosario.....	15



1. Bienvenida

¡Enhorabuena! Ya eres juez de MTG ¿Y ahora qué?

Lo primero de todo es darte la bienvenida a la comunidad de Jueces. Como ya descubrirás, no sólo somos un colectivo más de MTG, sino una gran familia.

En esta pequeña guía encontrarás información acerca de varias cosas relativas a la comunidad, desde cómo nos organizamos a qué tipo de acciones puedes realizar en función de tu nivel de juez y cómo acceder a toda la información que puedes necesitar. Recuerda, la mejor manera de mejorar como juez es trabajando con el resto de jueces, y para ello nada mejor que participar de forma activa en la comunidad.

Aunque a medio plazo todas las comunicaciones se harán por [Judge Academy](#), para introducirte en la comunidad, lo mejor es entrar en la web [Judge Apps](#) donde tu mentor ya te habrá ayudado a darte de alta. Ahí nos encontrarás al resto de jueces y toda la información que necesites. Una buena manera de empezar es presentarte en este [hilo del foro](#) para que te conozcamos. Recuerda también vincula tu cuenta de Judge Academy a la de Judge Apps para que no te pierdas toda la información que se publica ahí.



2. Organización de la comunidad de jueces

Como seguro que ya sabes, la comunidad de jueces es muy amplia. Es internacional y tiene presencia en casi todos los países del mundo.

¡Somos más de 7000 jueces en el mundo!

El primer paso ya lo tienes, ser L1, pero aún hay mucho más donde crecer si quieres.

Perteneces a la región de Europa-Sur de Judge Academy, que comprende España, Portugal, Andorra, Malta e Italia. Para España y Portugal existe un grupo de liderazgo del colectivo de jueces. Este grupo de liderazgo, a su vez, conforma cuatro “esferas” que cubren la mayor parte de las actividades necesarias para la comunidad. Cada una de estas esferas estará gestionada por algunos miembros del grupo de liderazgo.

Estas son las esferas definidas:

Esfera de conferencias: Dedicada a preparar un plan anual de conferencias acorde a las necesidades de la comunidad, así como a coordinar la preparación de los contenidos y la organización de las conferencias.

Esfera de juego organizado: Enfocada a informar y apoyar a los organizadores de torneos de la región, ya sea para la creación de equipos arbitrales o cualquier otra cuestión que puedan necesitar.

Esfera de comunidad y comunicación: Diseñada para transmitir a la comunidad todas las novedades, noticias y cambios que vayan surgiendo. Sirve como punto de referencia y ayuda para las necesidades e inquietudes de la comunidad. A mayores se encarga de coordinar el trabajo entre las distintas esferas y realizar memorias del trabajo de estas.

Esfera de proyectos: Gestión de todos los proyectos de la comunidad, ya sea para encontrar árbitros para cada uno o poner en marcha aquellos nuevos proyectos que puedan ir surgiendo.



3. Qué es y qué hace un L1

3.1. ¿Qué torneos puedo arbitrar?

En el temario del examen que acabas de aprobar habrás visto que no entra todo lo necesario para arbitrar torneos competitivos. Por lo tanto, como L1 estás cualificado para arbitrar torneos de NIR Normal (FNM, Presentaciones, etc).

Para conocer más acerca de cómo se gestiona un torneo de REL competitivo, puedes adentrarte en la [IPG](#) (Guía de Procedimientos de Infracciones) que define las infracciones y las penalizaciones asociadas a ellas aplicables en torneos de nivel competitivo y profesional y la [MTR](#) (Reglas de Torneo de Magic) que definen los procedimientos para llevar a cabo cualquier torneo de Magic.

Una vez leídos estos documentos, y si apruebas un examen de práctica de políticas (IPG) (*Habla con tu mentor sobre esto*) estarás cualificado dentro de nuestra región para solicitar ser juez de Piso (*Floor judge* FJ) de torneos de NIR competitivo. [Aquí](#) tienes una pequeña guía de cómo solicitar un torneo.

3.2. ¿Cómo afronto mi primer torneo como HJ?

Aquí te damos unos consejos, pero además en el foro hay una [zona](#) específica donde los jueces escriben resúmenes de sus torneos. Allí explican cómo han negociado con el TO (Tournament Organizer), qué problemas son los más comunes, qué tipo de elementos materiales se necesitan para un torneo, etc. Leer estos artículos te preparará para lo que puedas necesitar en un torneo.

En caso de tener dudas siempre puedes ponerte en contacto con otro juez. Si es urgente porque estás en un torneo sin otro juez cerca puedes utilizar el whatsapp o llamar por teléfono. Y siempre está la opción de preguntar en el correo de asistencia a jueces asistencia@juecesmagic.com Esta cuenta está especialmente monitorizada los viernes y los fines de semana, para responder a las preguntas rápidamente.



3.3. ¿Qué puedo hacer por la comunidad?

Dentro de la comunidad de jueces siempre hay cosas que hacer. Por ejemplo, puedes echarle un vistazo al [foro de proyectos](#) y ver si puedes ayudar en alguno de ellos. Siempre están a la espera de gente interesada. [Aquí](#) te contamos más acerca de los proyectos.

O puedes dar *Feedback* a los jueces con los que trabajas. El *Feedback* es una de las herramientas más poderosas que tenemos en la comunidad para aprender y motivarnos. Puede realizarse a través de Judge Academy, o simplemente hablando con nuestros compañeros al finalizar un evento.

3.4. ¿Cómo puedo seguir creciendo como juez?

Si después de experimentar un torneo competitivo te das cuenta de que es lo tuyo, de que te gustaría enfocar tu faceta de juez a este tipo de torneos, puedes crecer iniciando el camino al L2, para ello puedes preguntar al grupo de liderazgo como arrancar ese camino.

Pero no sólo se crece subiendo de nivel. No es necesario ser L2+ para ser un gran juez. La mayor parte de los torneos son no competitivos y ahí también se abren una gran cantidad de oportunidades para aportar a la comunidad. Tener buenos jueces de tienda es fundamental para mantener la salud del juego.

Una muy buena manera de aprender y de seguir formándose y conocer al resto de la comunidad de jueces, aparte del foro, son las conferencias regionales y las miniconferencias:

- **Las conferencias ibéricas** se realizan una vez al año, habitualmente en verano y tienen una duración de un fin de semana en el que todos convivimos. Normalmente se dividen en dos: unas en español y otras en portugués, para facilitar que todo el mundo tenga acceso a contenido y formación en su idioma con facilidad. Consisten en seminarios, charlas, *role plays* y otro tipo de actividades lúdicas. Es la mejor manera de mantenerse en contacto con la comunidad y de conocer a jueces de otras zonas. Se anuncian con bastante antelación, pero nunca está de más estar pendiente de ellas cuando se acerque el verano.



- **Las miniconferencias** son pequeños encuentros informales entre jueces que se organizan a nivel local. Se enfocan en algún aspecto concreto y sirven para poner en común temas que afectan a tu comunidad local. Suelen tener una duración de horas. Asegúrate de estar pendiente del grupo de whatsapp de anuncios para estar al día de todo.



4. Recursos útiles.

4.1. Recursos oficiales

El blog [\[O\]fficial Resources](#) contiene todos los recursos oficiales que puedas necesitar.

www.judgeacademy.es: Pagina de la Academia de Jueces que se encarga de certificar a los jueces y que ya conoces.

4.2. Para seguir aprendiendo y estudiando

- [Blog de los jueces de España](#) el blog oficial de los jueces de Iberia, sección española. Aquí puedes encontrar artículos sobre reglas, cartas, etc.. tanto dirigidos a jugadores como a jueces. También un listado de todos los recursos que necesitarás en tu vida como juez. Hay contenido nuevo casi cada día, así que no dudes en revisarlo a menudo.
- [Cranial Insertion](#) nos aporta semanalmente preguntas y respuestas sobre reglas con una sana dosis de humor. En el blog de Iberia lo encontraras traducido cada lunes.
- [Las FAQ de cada colección](#) explicando las mecánicas de la colección y resaltando cartas que pueden crear situaciones complicadas. Este documento es especialmente útil para prepararse para arbitrar presentaciones.
- [IPGtree](#). Una apps muy útil, cuyo autor es uno de nuestros jueces. No dejes de consultarla.

4.3. Grupo de Liderazgo

Los miembros del Grupo de Liderazgo para España y Portugal son: Alfonso Bueno, Sergio Pérez, Antonio José Rodríguez, David Larrea, Dani Sole, Jorge Requesens, Mónica González, Pablo Roldan, Sandra Regalado, José Ignacio Pérez y Aruna Prem Bianzino

El email del grupo de liderazgo es: jueces@juecesmagic.com



5. Apéndices

5.1. Apéndice A: Arbitrando en nivel de reglas normal

El documento [Juzgando a Nivel de Imposición de Reglas \(NIR\) Normal](#), (JAR) nos puede parecer sencillo, debido sobre todo a su extensión, de sólo dos páginas, y a su redacción, muy orientada al torneo como evento social.

Pese a su sencillez, no podemos olvidar que la mayoría de los torneos que arbitraremos serán al amparo de este documento, por lo que es recomendable tenerlo presente.

Para estos torneos también necesitas conocer varias partes de MTR, en concreto el punto 2 (*Mecánicas de torneo*), punto 10 (*Reglas de sanción*) y el apéndice B (*Limites de tiempo*). Aparte de que las MTR completas son de aplicación en cualquier torneo.

Tampoco debemos olvidarnos de las reglas completas (CR) que son de aplicación en todos los torneos y donde, por ejemplo, podemos encontrar cosas tan habituales como los atajos (CR 719) o cómo manejar acciones ilegales (CR 720)

5.2. Apéndice B: La importancia del juez de tienda

Mantenerte como miembro activo de la comunidad de Jueces, participando en proyectos y estando permanentemente informado de las novedades en reglas y políticas, te convertirá en un valioso miembro del programa de jueces, con independencia del nivel de certificación.

Como Juez de Tienda, lo usual es tener una tienda local de referencia, donde se reúne una comunidad de jugadores a la que podemos atender. Pero te puedes encontrar en diferentes situaciones, dependiendo de tu ubicación (o incluso de si tienes tienda propia o trabajas en una) Por ejemplo, puedes estar en una gran ciudad, con muchas tiendas y muchos jueces, o en una ciudad con una única tienda.

También puedes ser el único Juez de una población pequeña, o mediana, con dos tiendas rivales, aquí lo más recomendable es repartirse entre las dos, sin mostrar favoritismos por ninguna. Aunque siempre lo mejor es aplicar el sentido común a cada situación. Por ejemplo, en una gran ciudad tendremos que integrarnos en la comunidad de jueces, y coordinar con ellos nuestra dedicación.



Otra cosa que te puede pasar es encontrarte un TO reticente a la figura del Juez. Dedicarle tiempo a la comunidad de esa tienda, actuando con seriedad y profesionalidad, puede ayudar a superar esa reticencia inicial. Recuerda siempre que la comunidad espera que los jueces actúen de manera que demuestren el mérito de esa posición y su autoridad.

Por último, te recomendamos una nueva lectura del [Código de Juez](#), haciendo un pequeño hincapié en:

- Un Juez siempre usa su estatus de juez de manera equitativa.
- Un Juez no debería usar su estatus de juez para un beneficio personal no merecido.
- Un Juez debería crear un ambiente acogedor.
- Un Juez debería ser responsable de su conducta y del uso de su estatus de juez.
- Cualquier cosa que podría considerarse mala conducta de un jugador es siempre considerada como mala conducta de un juez.

Para finalizar, si estás leyendo esto es porque Magic es tu afición (o tu hobby, si lo prefieres) y estarás interesado en promover el juego organizado en tu ciudad. Así que no olvides que nuestra dedicación tiene el objetivo de hacer los torneos justos y divertidos.

5.3. Apéndice C: Guía de torneo

¡Ya estoy certificado! ¡Ya puedo arbitrar torneos! ¿Y qué tengo que hacer?

Esta pregunta se la han hecho la mayor parte de árbitros recién certificados. Ha llegado la hora de afrontar tu primer torneo y no sabes muy bien cuál es tu papel. Son varias las tareas que debemos afrontar y que a modo de resumen podemos listar:

Antes del torneo

- Hablar con el TO: La comunicación entre el árbitro y el TO es fundamental. Preparar y organizar el torneo en días previos, negociar posibles compensaciones por tu trabajo... etc

Durante el torneo



- Inscripción de jugadores: Para poder comenzar debemos registrar a cada uno de los jugadores participantes. Para ello necesitaremos su número de DCI o simplemente su nombre si tenemos sus datos en el ordenador que estemos utilizando.
- Discurso inicial: Es habitual que una vez los jugadores estén sentados para empezar a jugar que les demos alguna información. Nuestro nombre, nivel de reglas del torneo, el número de jugadores y rondas suelen ser lo más relevante en este momento.
- Emparejamientos: Debemos generar los emparejamientos e imprimirlos para que los jugadores sepan en que mesa juegan y contra quien. En torneos pequeños esta labor puede hacerse a través de un monitor o incluso a viva voz.
- Recoger resultados: Lo ideal es la utilización de actas de resultados que debes entregar cada ronda. La aplicación utilizada para llevar los resultados del torneo te permitirá imprimirlas para que los jugadores puedan entregarla al terminar sus partidas. De nuevo en torneos pequeños puede bastar con que te comuniquen el resultado. O usar el MTG companion en los móviles de los jugadores.
- Resolver las dudas y conflictos de los jugadores: Seguro que es la razón principal por la que estás leyendo este documento... ¡somos árbitros! Es importante estar siempre disponible para los jugadores. Durante los torneos surgen dudas y problemas que debemos solventar. Es nuestra principal tarea y es por ello que debemos ser proactivos en su realización. Pasear por la sala y ver partidas nos harán tener una mayor visión de lo que ocurre en el torneo.
- Recoger y controlar listas de mazos: En torneos competitivos (Y rara vez en normal) debemos recoger las listas de mazos de los jugadores y cerciorarnos de que tenemos todas. Durante el torneo realizaremos controles a los mazos de los jugadores cerciorándonos de que juegan aquello que tienen en su lista de mazo.

Existen otras tareas en realizar en torneos más grandes y con equipos de más de un árbitro. En ese caso tendrás la oportunidad de trabajar con otros árbitros de los que podrás aprender. Es muy importante tener algo siempre en mente... si no sabemos que tenemos que hacer... ¡preguntemos! No debemos tener miedo a preguntar.

Y por último y no por ello menos importante... **¡disfruta del torneo!**



5.4. Apéndice D: Cómo pedir arbitrar un torneo

Pedir un torneo es fácil, aunque a veces es complicado localizar dónde hacerlo a través de la Judge Academy. [Aquí](#) tienes el buscador de eventos, y [aquí](#) el de conferencias.

Una vez que hemos localizado el evento que queremos solicitar, es tan sencillo como rellenar la solicitud y seguir los pasos. En este punto, hay que hacer algunas aclaraciones:

- Es importante leer el contenido del post creado para el evento. Nos darán indicaciones de qué tipo de jueces necesitan, qué niveles de certificación mínimo es necesario, qué roles necesitan cubrir, los horarios aproximados y las compensaciones para cada nivel, así como la cobertura o no en cuanto a alojamiento y desplazamiento.
- En ciertos torneos es necesario vestir uniforme oficial. Normalmente habilitan un campo en la solicitud donde indicar si tienes o no vestimenta, y donde poner tu talla en caso de necesitarla.
- En la solicitud hay un espacio reservado para que escribas tu carta de presentación. Esta parte es, si cabe, la más importante. Detrás de cada evento hay una persona encargada de decidir el equipo arbitral. Esta carta de presentación facilita su labor de decisión por lo que tienes que dejar claro qué tipo de juez eres y cuáles son tus aptitudes y tus actitudes (se sincero). Hay muy buenos consejos en este [hilo](#). Recomiendo su atenta lectura.

A arbitrar se aprende arbitrando, por lo que te aconsejamos que solicites todos los torneos a los que puedas y quieras asistir.



5.5. Apéndice F: Proyectos

Desde fuera puede parecer que lo único que hacen los árbitros de Magic es arbitrar, pero no es así.

¿Qué es un proyecto?

Los proyectos nacen para cubrir ciertas necesidades de la comunidad y son grupos de trabajo dirigidos por un coordinador (responsable del proyecto) con un objetivo común.

¿Qué tipos de proyectos hay?

Los hay nacionales e internacionales y de todo tipo: traducción, escritura de artículos, mentorización, gestión de jueces para torneos, guías de viajes, Facebook, twitter...

¿Dónde busco un proyecto?

Para buscar los proyectos abiertos actualmente tienes dos formas, siempre en judge apps ya que estos proyectos son voluntarios y no se gestionan desde Judge Academy sino desde nuestra comunidad en Iberia (España y Portugal)

1. En el menú de la izquierda de la página principal de apps, hay un enlace directo. Ahí te aparecerán todos los proyectos abiertos a nivel internacional.
2. Dentro del foro nacional hay un hilo genérico llamado "proyectos". Ahí se van anunciando todas las modificaciones, las aperturas de nuevos proyectos, las solicitudes de nuevos miembros para proyectos abiertos.... Te aconsejo que actives las notificaciones para que te lleguen todas las novedades.

¿Cómo formo parte de un proyecto?

Es tan sencillo como encontrar un post de un proyecto abierto donde estén buscando gente y si es nacional escribir a nuestro responsable de proyectos, [Kepa Arrieta](#) diciendo que quieres participar. En el caso de proyectos internacionales, puedes escribir al responsable del proyecto para decirle que estás interesado en formar parte de él.

A veces los proyectos necesitan gente y solicitan voluntarios en el foro de proyectos. Presta atención a estos mensajes, quizá haya proyectos que te interesen.

Lo ideal es que encuentres tu lugar en proyectos abiertos, aunque si estás interesado en alguno que esté cerrado, igualmente puedes escribir a para indicarle tu interés en unirse a uno o varios proyectos. Normalmente toda ayuda es bienvenida.

El responsable del proyecto se pondrá en contacto contigo y te comentará cuál es la forma de trabajar y te asignará una función.



Es importante que estés motivado y te apetezca implicarte. Los proyectos suelen necesitar un poco de dedicación por tu parte, y es importante que cumplas con los plazos y las tareas que se te asignen (eres parte de un engranaje que tiene que funcionar como un “todo”). No te asustes, todo es razonable y tendrás tiempo más que suficiente para realizar la tarea asignada.

También puede ser que quieras iniciar un proyecto nuevo, para ello solo tienes que escribir a Kepa contándole tu idea.

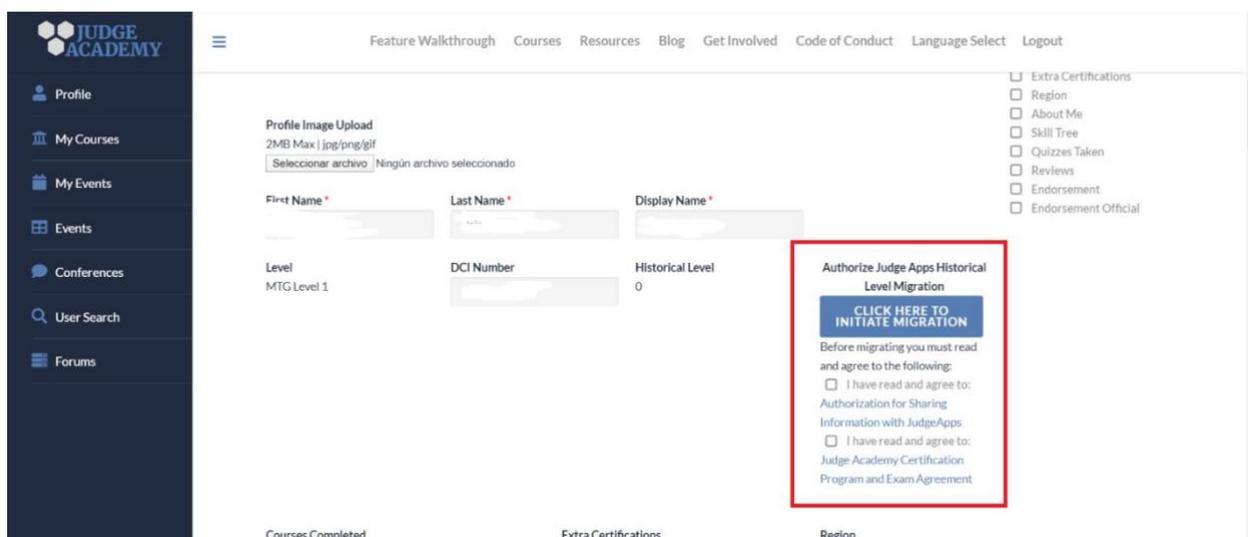
¿Algunos consejos? ¿Dudas en participar? Aquí tienes varias razones para no dudar.

- Formar parte de un proyecto es la mejor forma de integrarte dentro de la comunidad. Conocerás a nuevos jueces con los que estarás implicado en un proyecto común. Aprenderás de ellos y te darán buenos consejos.
- No te de miedo, la comunidad de jueces, si por algo se caracteriza es porque todos sus integrantes están dispuestos a ayudar y a aconsejar, sobre todo a los que están empezando. Dentro del proyecto te darán indicaciones, te orientarán y te ayudarán en todo lo que necesites.
- Integrarte en un proyecto es bueno para ti y es bueno para la comunidad. Aprenderás un montón de cosas nuevas y te ayudaran a mejorar como juez. Además, es la forma que tenemos todos los jueces para hacer que la comunidad avance y prospere, y para ello es bueno que todos sus miembros trabajen y se impliquen de una manera u otra. Busca tu sitio...es la mejor manera de seguir avanzando ;)



5.6. Apéndice E: vincular cuentas de Judge Academy y Judge Apps

En la pantalla de [editar perfil](#) de Judge Academy te aparecerá una opción para iniciar la migración. Recuerda que antes deberás tener creada la cuenta en [Judge Apps](#) con el mismo correo electrónico que la de Judge Academy





6. Glosario

Para los recién iniciados en el mundo del arbitraje, puede ser complicado entender o al menos localizar qué significan todas las siglas que se utilizan. En realidad, acaba siendo sencillo cuando descubres que son las siglas de las palabras o las expresiones en inglés, pero para ayudaros en la transición, vamos a recoger en este documento algunas de las siglas más utilizadas.

Aunque son palabras que se utilizan en todos los ámbitos de MTG, intentaremos agruparlas para que la consulta resulte más sencilla.

Reglamentos:

CR- Reglas Completas (*Comprehensive Rules*)

IPG- Guía de procedimiento e infracciones (*Infraction Prochure Guide*)

JAR-Juzgando en NIR-Normal (*Judging at Regular REL*)

MTR- Reglas de torneo de Magic (*Magic Tournament Rules*)

NIR- Nivel de imposición de Reglas (*REL*)

Dentro de un torneo:

DC- Revisión de mazo al inicio de una ronda (*Deck check*)

BRDC- Revisión de mazo en el inicio de una ronda (*Beggining of Round Deck check*)

MRDC- Revisión de mazo en mitad de una ronda (*Midround Deck check*)

EOR- Procedimiento de Final de Ronda (*End of Round*)

FJ- Juez de Piso (*Flood Judge*)

HJ- Juez Principal (*Head Judge*)

Pairing- Hoja de los emparejamientos

Papers (Equipo de)- Persona encargada de colgar los emparejamientos (*pairings*) y repartir los talones de resultados (*entry slips*)

(Results) Entry slips- Hojas de resultados, donde los jugadores firman el resultado de cada ronda

SB/Stb-Jueces “de reserva” (*Standby*)

SK- Persona encargada de introducir los resultados (*Scorekeeper*)

TO-Organizador del torneo (*Tournament Organizer*)



Sanciones

Para indicar las sanciones de los jugadores, normalmente se utiliza la primera letra de cada palabra de la sanción en inglés.

CPV- Violación en la política de comunicación (*Communication Policy Violation*)

DP- Error de Mazo (*Deck Problem*)

DLP – Error de Lista de Mazo (*Decklist Problem*)

FtMGS- No mantener el estado del juego (*Failure to Maintain Game State*)

GPE- Errores de Juego (*Game Play Error*)

GRV- Violación de las reglas de juego (*Game Rule Violation*)

HCE- Error de carta oculta (*Hidden Card Error*)

IS- Barajado insuficiente (*Insufficient Shuffling*)

LEC- Mirar cartas adicionales (*Looking at Extra Cards*)

LPV- Error en procedimiento de limitado (*Limited Procedure Viloation*)

MC-Cartas marcadas (*Marked Cards*)

MPE- Error en procedimiento de mulligan (*Mulligan Procedure Error*)

MT- Disparo olvidado (*Missed Triger*)

OA- Asistencia externa (*Outside Assistance*)

SP- Juego lento (*Slow Play*)

TE- Errores de torneo (*Tournament Error*)

UC- Conducta antideportiva (*Unsporting Conduct*)

Penalizaciones:

W-Advertencia (*Warning*)

GL- Juego perdido (*Game Loss*)

ML- Ronda perdida (*Match Loss*)

DQ-Descalificación (*Disqualification*)

Varios:

AP- Jugador activo (*Active Player*)

NAP- Jugador no activo (*Non Active Player*)

OoOS- Secuencia fuera de orden (*Out of order secuency*)

¡Bienvenido!

